DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

PNF-KOM

子猫物語

The Adventures of Chatran



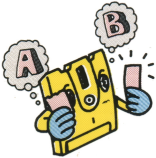
PONYCA



ディスクカードを書き換えたら
シールもきれいにはりかえよう！

1 まずはじめに、ディスクカードについている古いシールをきれいにはがしましょう。重ねてシールをはると故障の原因になります。





2 古いシールをはがしたら、右のページのディスクカード用シールのSIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置にきちんとはりましょう。

3 シールがずれたり、はがれやすくなっていないか、もう一度確かめてください。特にシールの四隅はていねいに押えてください。



注意 ディスクカード用シール(SIDE A SIDE B)以外のシールをディスクカードにはるのは絶対にやめてください。故障の原因となります。

ファミリー コンピュータ ディスク システム

子猫物語

The Adventures of Chatran



PONY INC.

SIDE A L29V5904(PNF-KOM)

ファミリー コンピュータ ディスク システム

子猫物語

The Adventures of Chatran

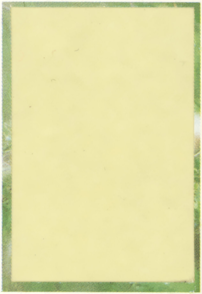


©子猫物語製作委員会

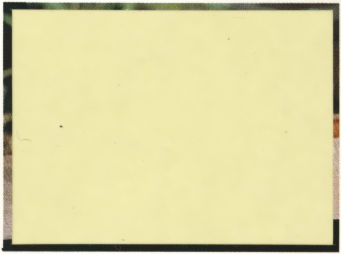
PONY INC.

SIDE B L29V5904(PNF-KOM)









● このシールは、故障の原因となりますので、
絶対に、ディスクカードに、はらないでください。

子猫物語
The Adventures of Chatran

もくじ

からのごあいさつ

ぼく、チャトラン。茶色(ちゃいろ)のトラネコだから、チャトラン。森(もり)のはずれにある牛小屋(うしごや)の2かいで、かあさんに抱(だ)かれて、みんなといっしょにねてたんだ。でも、どうもジッとしていられなくてムクムクとおき出(だ)したら、アッという間(ま)に地面(じめん)に転落(てんらく)。こんなことから、ぼくの冒険(ぼうけん)の旅(たび)がはじまった。



ぼくは、ワンパクざかり。カラスの子供をからかったり、カニにいたずらをして大切なヒゲをはさまれたり、もうたいへん！その上、クマ公(名前はブラッキーというんだ)は、おそってくるし………タスケテクレー――!!
そう、こういう時にたのみになるのが、プー助。あいきょうもののパグ犬なんだけど、じつは、プー助っていうニックネームは、ぼくに放った一発のくさ～いオナラからつけたんだ。（ホント、クサインダモン、ヤンナッチャウヨ）
というわけで、ぼくはすばらしい大自然の冒険を親友プー助に助けられながら続けていくんだ。
とにかく、今の気分は最高！そして、いつの日かステキなステキな女の子にめぐり会えるようにガンバルゾ。
さあ、いよいよ出発だ!!



●映画の紹介

映画「子猫物語」について

「子猫物語」は、フジテレビの製作、東宝の配給で、'86年夏に公開された超話題作の映画です。主役は茶色の虎猫＝チャトランで、このチャトランが、生まれたばかりの子猫からいろいろな経験を経てたくましく成長していく様子を克明に猫いています。その中には、四季おりおりの大自然、幼なじみのプー助との友情、シロ子との出会い、そして親として成長したチャトラン等が生き生きと猫かれています。撮影年月に5年をかけ、人間が一人も出てこないこの映画は、動物のことではこの人の右に出る人はいないと言われる畑正憲(通称ムツゴロウ)氏の脚本・監督で製作され、スタッフには市川崑監督(協力監督)、坂本龍一(音楽監督)、谷川俊太郎(詩)、小泉今日子(詩の朗読)という超豪華メンバーをそろえています。

●ゲームを始める前に準備しよう！

①まずファミリーコンピューター本体とRAMアダプター、ディスクドライブを正しく接続し、本体をONにする、すると右下のタイトル画面が出てくるので、ディスクドライブにディスクカードのSIDEAを上にしてセットして下さい。うまくいかないときは、もう一度接続を確認して下さい。

②右ページ②の"NOW LOADING……" という画面が出たあとしばらくすると、②'の画面が下から出てきます。このとき、もし"A, B SIDE ERR・07"という表示が出たときは、SIDE A, Bをもう一度よく確認して、正しくSIDE Aをセットしてね。

③そうするとディスクシステムの作動中の赤ランプが点滅し、ディスクの内容が読みとられます。しばらくするとタイトル画面 ③が表示されます。

④画面にB面をかけるように指示が出ますので、ディスクをとり出して裏返し、ふたたびディスクシステムにセットし直して下さい。

⑤ボタン(AボタンかBボタン)を押すと、作動中の赤いランプがついてB面のロードが始まります。

⑥ロードが終わるといよいよゲームスタート、スタートボタンを押してゲームを始めて下さい。

※もしも、ちゃんとゲームができないときは、32ページの一覧表で原因を調べて、必要な処置をしてね。

①



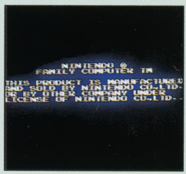
→

②



↓

②′



←

③

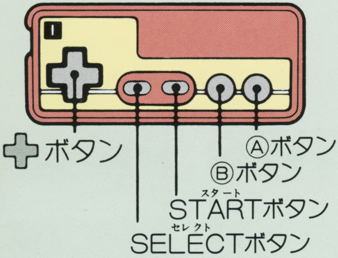


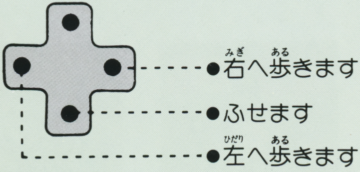
← B面に裏返す ← ABボタンを押す ← スタート

●コントローラの操作方法

（1PLAYER(プレイヤー)のみですから、IIコントローラーは使用しません。）

●Iコントローラー





Ⓐボタン

ジャンプ……長く押すと、高く(高さ)、長く(幅)ジャンプできます。

Ⓑボタン

攻撃…………卵で敵を攻撃!!（15ページを見てね）

ホワイトエッグ：取った卵の数だけ（画面に数が表示されます）攻撃できます。

ゴールドエッグ：無制限（チャトランがミスするまで）攻撃できます。

START ボタン

ポーズ………ゲームの途中で、STARTボタンを押すと、ポーズがかかり、プレイが一時中断できます。再スタートしたい時には、もう一度押して下さい。

※その他のときは、画面の指示に従って下さい。

※もしも、ちゃんとゲームができないときは、32ページの一覧表で原因を調べて、必要な処置をしてね。

●遊び方

このゲームは、が、大自然を背景に12ケ月(夏〜春)間の冒険物語をくりひろげる、右方向スクロールのアクションゲームです。

の行く手には、四季折々の自然現象(障害)や、自然界の様々な生物(敵)が待ちかまえています。

夏(6〜8月)秋(9〜11月)冬(12〜2月)春(3〜5月)の順でゲームがすすんでいきます。

そして、各月には昼(DAY)と夜(NIGHT)のシーンがあります。(全24シーン)

▼スタート ―――――――――――――→ エンド▼

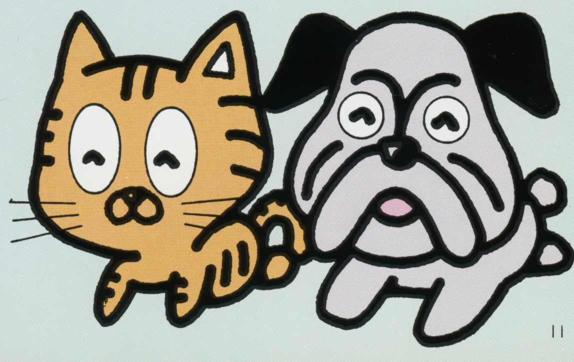
夏			秋			冬			春		
6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	4月	5月
D N	D N	D N	D N	D N	D N	D N	D N	D N	D N	D N	D N

D：DAY(昼)
N：NIGHT(夜)

🐾各シーンを時間内にクリアしていきます。シーンの最後に、熊のブラッキーが待ちかまえているときはこれをたおすと1面クリアです。

🐾24のすべてのシーンをクリアして、（最終面は、MAY NIGHTです）　シロ子と素敵な出会いをして下さい。

🐾このアドベンチャーストーリー・子猫物語を完結できるかどうかは、あなたの腕しだいです。親友プー助もきっと力をかしてくれるでしょう。



●ミスについて

次の時、ミスとなります。

1.すべての動物に触れたとき
2.雨または雪に触れたとき
3.地上の穴や水中に落ちたとき
4.タイムオーバーになったとき

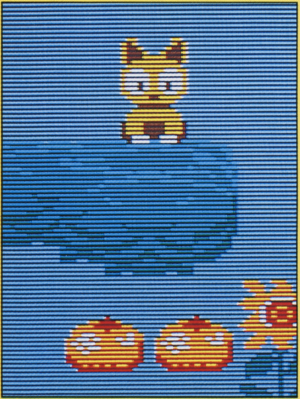
●得点について

1.敵の動物を倒すと……………………+倒した動物の得点
2.木の実を1個とるたびに ……………………+100点
3.ホワイトエッグを1個とるたびに ………+100点
4.ゴールドエッグを1個とるたびに ………+400点
5.ミルクを1個とるたびに ……………………+400点
6.HELPエッグを1個とるたびに…………+400点

などなど。



敵の倒し方&パワーアップアイテム



木の実攻撃
雪玉攻撃

●

木の葉の上にとびのると、木の実又は雪玉が１コ落下します。敵の動物にこの木の実（雪玉）をぶつけると、倒すことができます。

夏……夏ミカン
秋……リンゴ
冬……雪玉（冬は木の実はありません）
春……チェリー



パワーアップアイテム

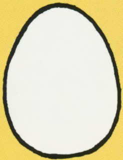
●

木の葉を下から突き上げると、次のパワーアップアイテムがとび出すことがあります。

- ……………ホワイトエッグ
- ……………ゴールドエッグ
- HELP…ヘルプエッグ
- M……………ミルク

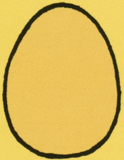
エッグ攻撃

ジャンプ中に　たまご（エッグ）を、敵めがけて落とします。命中すると、その敵を倒し、得点となります。



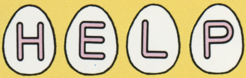
ホワイトエッグ

ホワイトエッグをとると、とった数だけエッグ攻撃ができます。（最高99コ）



ゴールドエッグ

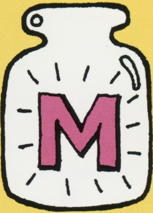
ゴールドエッグをとると、次にミスするまで何回でもエッグ攻撃ができます。



HELPエッグ

HELPエッグを全部集めると、プー助が現われ、敵を倒してくれます。



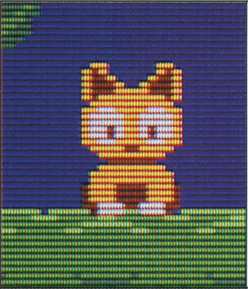


ミルク

ミルクをとると、しばらくの間、無敵になります。ドンドン進もう。

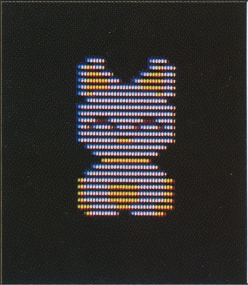
パワーアップのいずれのアイテムも、地面に落ちるとわれて消えてしまいます。

キャラクター紹介



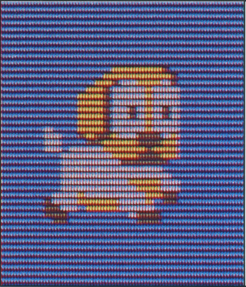
チャトラン

この物語の主人公。まだ見ぬ恋人シロ子に会うためにがんばります。ジャンプ、急停止、ふせ、はできるけど卵がないと攻撃できないよ。



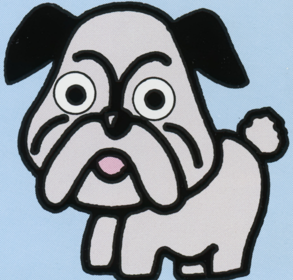
シロ子

チャトランが求める理想の恋人(恋猫!?)。育ちのよさそうな白の毛並みにチャトランは一目ぼれ。全ゲーム終了時に登場するよ。



プー助〔パグ犬〕

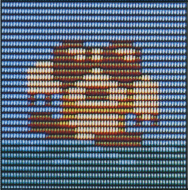
チャトランの危機をすくう幼な友達。チャトランをおって旅をしている。ⒽⒺⓁⓅエッグを全部集めると突然現われ、敵の動物をどんどんやっつけてくれるよ。





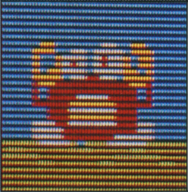
チュー助〔ネズミ〕 100てん

夏と春に出現する。地上をチョロチョロ歩くだけで木の上には現われない。



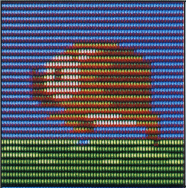
モコモコ〔モグラ〕 100てん

夏と春に出現する。地面がモコモコしたら気をつけよう。きっとモグラが出てくるよ。



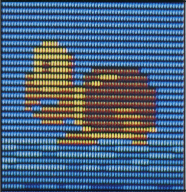
チョッキン〔カニ〕 100てん

秋に川の近くで出現するよ。カニはチャトランを追いかけてくるから要注意。



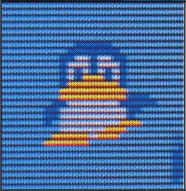
ウリボウ〔いのしし〕100てん

春に出現する。とにかく、足がはやい。



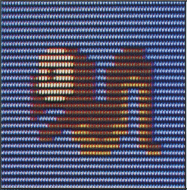
カメ太〔カメ〕 100てん

秋と冬に現われて、チャトランを追いかけるよ。



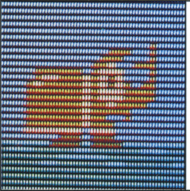
ギン太郎〔ペンギン〕100てん

冬に出現する。氷や雪の上をパタパタ歩くだけで、木の上には現われないよ。



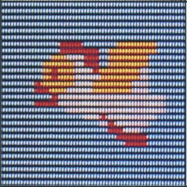
ニョロ（ヘビ） 100てん

春に出現する。チャトランを追いかけてくるから注意。木の葉の中にもかくれているので要注意。



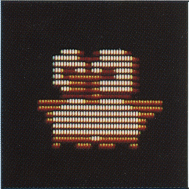
ガサガサ（カブトムシ） 100てん

夏に出現する。空から落ちてきて木の上を歩くよ。木の葉の中にもかくれているから気をつけてね。



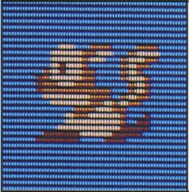
クック（ニワトリ） 100てん

夏と春の昼に出現する。空を飛んできて、木の上をバタバタ歩くよ。



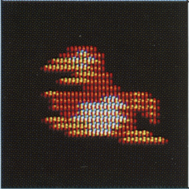
ホー助〔フクロウ〕 100てん

夏、秋、春の夜に出現する。木の葉の上にいたり、木の葉の中にもかくれているよ。



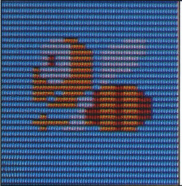
リー〔リス〕 100てん

秋に出現する。木の上を歩いたり、木の葉の中にかくれていたりする。



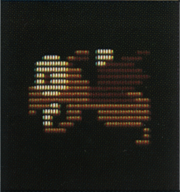
ネギ坊〔カモ〕 100てん

冬に出現する。木の上をヨタヨタと歩いている。



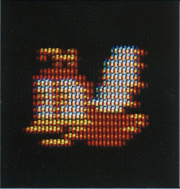
ブーン〔クマンバチ〕200てん

夏に出現する。ブ〜ン、ブ〜ンと上下に空を飛んでいる。



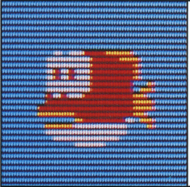
バットマン〔コウモリ〕200てん

夏と秋の夜に出現する。パタパタと左右に空を飛んでいる。



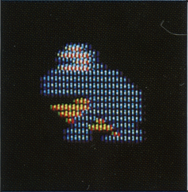
バード〔トリ〕200てん

春夏秋冬に出現する。左右に空を飛んでいる。



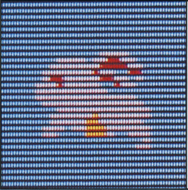
キントト〔サカナ〕 200てん

オールシーズン現われる。ふだんは水中からはね上がるけど、冬には氷の上をはねている。2種類のキントトがいるよ。



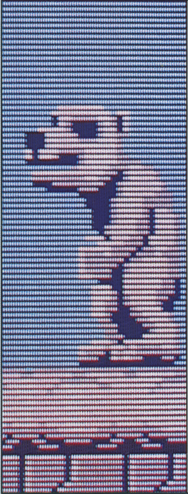
ピョコ〔カエル〕 200てん

春に出現する。地上をピョコピョコはねてくる。



ミミ〔ウサギ〕 200てん

秋、冬に出現する。地上をピョンピョンはねてくる。



ブラッキー〔くま〕？てん

シーンの終りにいて、岩を投げたりする。性格は凶暴でとても大きいけど、こいつを倒さないと次のシーンへ進めないんだ。とにかく強敵！倒し方は、

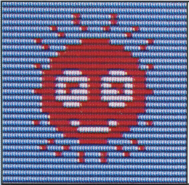
①ブラッキーの頭の上でジャンプし、チャトランの足で何度もける。

②タマゴ攻撃をくりかえす。

③…………

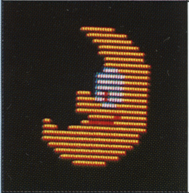
などなど。あと、1回の攻撃だけでも倒せる㊙ウルテクもあるけど、自分で考えてね。

※キャラクターは季節によって色がかわります。



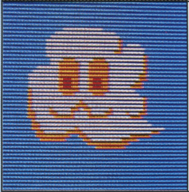
太陽

昼は太陽がさんさんとかがやき、やがて、日がくれる。残り時間が少ないというしるしだから、急いでね。



月

夜には、月がのぼり、だんだん夜が明けていく。夜が明けるまでにクリアしてね。

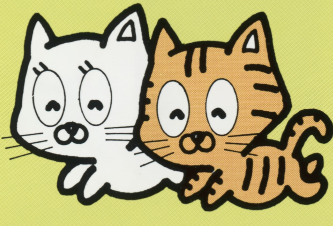


雲

雲から落ちてくる雨にチャトランがふれると、ミスになるので気をつけよう。冬には、雪がふるよ。

●〈ミニ〉テクニック情報

1. とにかくプー助はたのみになるよ。プー助のあとについていくと、敵をつぎつぎとやっつけてくれるので、らく～にすすんでいける。ただし、山や谷は苦手!!タイミングよくHELPエッグを集めよう。タイミングよくプー助を出す――これがコツだよ。
2. ジャ～ン！じつは、1UPがあったのだ。木の実を50個集めると、1UP！どんどん木の実を集めよう。（ほかにも1UPの方法があるらしいけど、いまはヒ・ミ・ツ）
3. ホワイトエッグは、99個まで。それ以上はふえないよ。

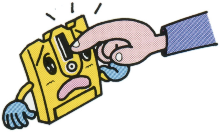


4.パワーアップアイテムをとろうと思って、やたらとびはねてると、木にかくれてるヘビなんかが、びっくりして現われる。注意が必要だ。
5.ブラッキーには、根気よく攻撃を続けること！でも、かんたんにやっつけられる方法も、ちゃ～んとあります。いろんな攻撃法で挑 戦しよう。
6.太陽や月は、時間とともに、東から西へかたむいていくので、残り時間のめやすにしよう。



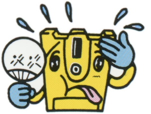
守ってあげよう、大切なディスクカード

気をつけて取り扱わないとディスクカードはこわれてしまいます。注意事項を守ってPLAYを楽しもう！



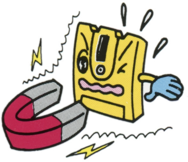
茶色の磁気フィルムが見える部分は指などで絶対に触れないでください。この部分は汚したり傷つけたりしてもいけません。

暑さや湿気にはとても弱いので、風通しがよく涼しい場所に保管するようにしましょう。



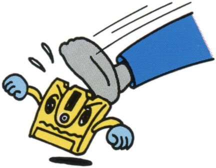


ホコリっぽく、ゴミゴミしたところが苦手。清潔なところがディスクカードは大好きです。



磁石(じしゃく)はディスクカードの大敵(たいてき)、データが消(き)えてしまいます。磁力(じりょく)があるテレビ、ラジオなどにも気(き)をつけましょう。

とにかく乱暴(らんぼう)な扱(あつか)いは大嫌(だいきら)い。踏(ふ)んづけたり絶対(ぜったい)にしないでね。必(かなら)ずプラスチックのケースの中(なか)に入(い)れて保管(ほかん)してください。



ディスクドライブの赤(あか)ランプがついている時(とき)、EJECT(エジェクト)ボタンや本体のRESET(リセット)ボタン、電源(でんげん)スイッチに手(て)を触(ふ)れちゃダメ。ディスクシステムの説明書(せつめいしょ)もよく読(よ)もう！

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20～	ファミコン本体とディスクシステム、カードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

ゲーム内容、裏ワザ、かくしコマンドなどについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承下さい。

発行　株式会社ポニー
〒102　東京都千代田区九段北4ー1ー3
ポニカ企画部　03-265-6377

製作・発売　株式会社ポニー

子猫物語
The Adventures of Chatran

1986年9月　初版

STAFF

KUNIHIKO KAGAWA

SEISHI YOKOTA
TADASHI WATANABE
YOSHIAKI SAKAGUCHI
HIROFUMI INO

MUTSUKO ARATA

. . . thanks . . .

HIDEKI HARUTA
SHIGERU IWABUCHI

子猫物語

The Adventures of Chatran



8801300639

T4988 013 00639 3

L29V5904
PONY INC.